

Ateliér základů šermu

ZADÁNÍ APROBAČNÍ ZKOUŠKY

OBECNÁ ČÁST:

Podmínkou účasti na aprobačních je kompletní tréninková výbava dle příslušného ateliéru. V případě základů šermu se jedná o černé sportovní oblečení s dlouhými rukávy a nohavicemi a tmavé (nejlépe černé) sportovní obutí.

Při aprobačních věnujte zvýšenou pozornost pravidlům bezpečnosti a správné manipulaci se zbraní. Před zahájením kolonového i párového cvičení vždy pozdravte učitele, resp. kolegu. Při představování a odpovídání na otázky hovořte jasným, zřetelným hlasem. Součástí hodnocení je i vaše celkové vystupování.

1. ČÁST SPOLEČNÁ - KOLONOVÉ CVIČENÍ

Tuto část aprobačí absolvují účastníci ve formě kolonového cvičení, kdy budou reagovat na diktát učitele. Podstatná je tedy kromě technické čistoty i dobrá znalost používaného názvosloví.

Technické požadavky:

- posun, odsun, krok vpřed, krok vzad, předkrok, zákrok
- výpad prostý, výpad překrokem
- inquartata, imbroccata, passato sotto, bojový sraz

2. ČÁST INDIVIDUÁLNÍ

Povinný základ

- kotoul se zbraní vpřed, kotoul se zbraní vzad, po kotoulu funkční sek či bod
- ve dvojicích držení správné menzury při vodění ve střehu
- útoky výpadem na terč dlaně, vyměkčované body na tělo
- vazby prima, sekonda, tercie, kvarta
- kryt proti bodu prima, sekonda, tercie, kvarta

Povinně volitelné okruhy (aprobující si vždy volí jednu z variant)

1a: kotoul se zbraní přes překážku (30 cm)

1b: poval soupeře nazad po našem krytu tercie

1c: páka na loket po našem krytu sekonda

1d: odzbrojení po našem krytu kvarta

2a: německá škola – střeh, pravý býk (nápřah k seku, kryt, nápřah k bodu - bodnice)

2b: italská škola – střeh, kryt levou rukou a současný zásah soupeře

2c: škola šavle – střeh, perské tasení do seku a krytu tercie

2d: francouzská škola – střeh, vlámský bod

3a: konáme vazbu kvarta a výzvu, soupeř útočí výpadem, my uhýbáme inkvartatou a zasahujeme

3b: konáme vazbu tercie a výzvu, soupeř útočí výpadem, my uhýbáme imbrokatou a zasahujeme

3c: konáme vazbu prima a výzvu, soupeř útočí výpadem, my kryjeme primou

3d: konáme vazbu sekonda a výzvu, soupeř útočí výpadem, my kryjeme sekundou

TEORETICKÉ OKRUHY (je třeba znát všechny, aprobující dostane jednu náhodně zvolenou otázku):

- 3 signály
- 3 vlastnosti bojového pohybu
- menzura a její rozdělení
- tempo a jeho rozdělení
- části zbraně a jejich účel
- převaha na čepeli
- specifika jednotlivých národních škol a jejich zbraní (vždy stačí alespoň jedna konkrétní vlastnost)